**שיעורי בית יסודות מחלקת Box – אופיר הופמן י3**

class Box

{

private double length;

private double width;

private double depth;

// Constructor בנאי

public Box(double newLength, double newWidth, double newDepth)

{

this.length = newLength;

this.width = newWidth;

this.depth = newDepth;

}

// print

public void Print()

{

Console.WriteLine("I am a BOX. My dimensions are: " + length + width + depth);

}

// פעולת ToString()

public override string ToString()

{

string s = "Length: " + this.length + " Width: " + this.width + " Depth: " + this.depth;

return s;

}

// פעולה קובעת אורך

public void SetLength(double l)

{

this.length = l;

}

// פעולה קובעת רוחב

public void SetWidth(double w)

{

this.width = w;

}

// פעולה קובעת עומק

public void SetDepth(double d)

{

this.depth = d;

}

// פעולה מאחזרת אורך

public double GetLength()

{

return this.length;

}

// פעולה מאחזרת רוחב

public double GetWidth()

{

return this.width;

}

// פעולה מאחזרת עומק

public double GetDepth()

{

return this.depth;

}

// פעולה לחישוב נפח

public double Volume()

{

return this.length \* this.width \* this.depth;

}

// פעולה לחישוב שטח פנים

public double SurfaceArea()

{

return (2 \* length \* width) + (2 \* length \* depth) + (2 \* width \* depth);

}

// פעולה בודקת אם הקופסא זהה לאחרת

}